



Potentiel de dépendance

Potentiel de dépendance

Tous les jeux n'ont pas le même impact sur les joueurs. Le risque de jouer trop ou de devenir dépendant est lié aux particularités du jeu de hasard : le potentiel de dépendance. Ce potentiel est très différent selon les jeux de hasard et peut être évalué avec différentes caractéristiques:

- Le laps de temps

La différence entre un gain ou une perte d'un jeu rapide a lieu en l'espace de quelques secondes, par ex. machines à sous ou roulette. Plus un jeu est rapide plus il semble captivant pour le joueur. Le potentiel de dépendance à de tels jeux est nettement plus élevé qu'avec le loto où plusieurs jours passent (tout au moins des heures) avant que le joueur prenne connaissance du résultat du jeu.

- Intervalle de paiement

Lorsque le gain est versé directement en fin de jeu, l'intervalle de paiement est court. Le gain peut être aussitôt rejoué dans une nouvelle partie. Une perte ne dure pas longtemps puisqu'il est possible de miser un nouveau gain sur une prochaine partie en l'espace de quelques secondes. Toutefois, un gain ne dure pas longtemps puisqu'il peut être perdu avec le prochain jeu.

- Intégration active du joueur

L'attrait du jeu augmente lorsque le joueur a l'impression qu'il peut influencer lui-même le résultat du jeu. Le gain paraît plus accessible puisqu'il n'est pas seulement dépendant du hasard mais des propres compétences. C'est particulièrement le cas des paris sportifs et du poker. On perd rapidement de vue que la propre influence est surestimée et que le jeu est soumis au facteur chance.

- Le « quasi-gain »

Lorsque par ex. dans une machine à sous quatre des cinq rouleaux affichent le même symbole ou qu'au Black Jack la banque est seulement plus proche d'un point du 21, on parle d'un « quasi-gain ». Un tel jeu n'est pas considéré par le joueur comme « perdu » mais comme « quasiment gagné ». Les quasi-gains augmentent la probabilité de rejouer. La probabilité d'un gain est toujours constante, qu'un quasi-gain ait précédé ou non.

- Type de mise

La valeur de l'argent misé est souvent minimisée lorsque le joueur joue avec des jetons ou des valeurs semblables au lieu d'argent ou lorsqu'un paiement est réalisé avec une carte de crédit. Le seuil d'inhibition s'abaisse souvent ou se perd facilement. Le joueur prend plus de risques et mise plus d'argent.

- Effets sonores, couleurs, lumières, atmosphère

L'atmosphère particulière qui règne dans un casino ou sur un hippodrome par ex. donne l'impression d'être plongé dans un monde différent. Des effets supplémentaires font souvent apparaître les gains comme étant des pertes.

